

PROGRAMMA SVOLTO

DISCIPLINA: INFORMATICA

CLASSE: 1B

DOCENTE: ALESSIA COCCO

a.s. 2022/23

- **Scratch:**
- Introduzione a Scratch:
 - Panoramica dell'interfaccia di Scratch.
 - Creazione di uno sprite e movimento di base.
 - Utilizzo dei blocchi di comando.
- Animazione e interazione:
 - Creazione di animazioni utilizzando gli sprite.
 - Risposta a input dell'utente (ad esempio, clic del mouse o pressione della tastiera).
 - Utilizzo di variabili per tenere traccia dello stato degli sprite.
- Programmazione di giochi:
 - Creazione di giochi semplici".
 - Gestione delle collisioni e dei punteggi.
- Suoni e musica:
 - Aggiunta di suoni e musica ai progetti.
 - Controllo dei suoni utilizzando blocchi di comando.
- Progetti interattivi:
 - Creazione di progetti interattivi come quiz o storie interattive.
 - Utilizzo di variabili per tenere traccia delle risposte dell'utente.
 - Creazione di ramificazioni nella storia basate sulle scelte dell'utente.
- Grafica e disegno:
 - Utilizzo degli strumenti di disegno di Scratch per creare immagini personalizzate.
 - Creazione di animazioni frame-by-frame utilizzando gli sprite.
 - Utilizzo di effetti grafici come sfumature e trasparenza.
- **Ed. Civica:** Utilizzo consapevole dello smartphone, dipendenza da smartphone e dai Social Network, regole per un uso consapevole;
- **Circuiti con LED:** creazione di sapientino tramite circuiti con cavi di rame e LED;

La docente

Alessia Cocco